



VISUAL STUDIO CODE

Editeur de Code de MICROSOFT

Peut s'exécuter sur Windows, MacOS et Linux



Pour modifier, déboguer ou générer du code avec de nombreuses extensions pour améliorer ce logiciel gratuit



Installation de cet IDE

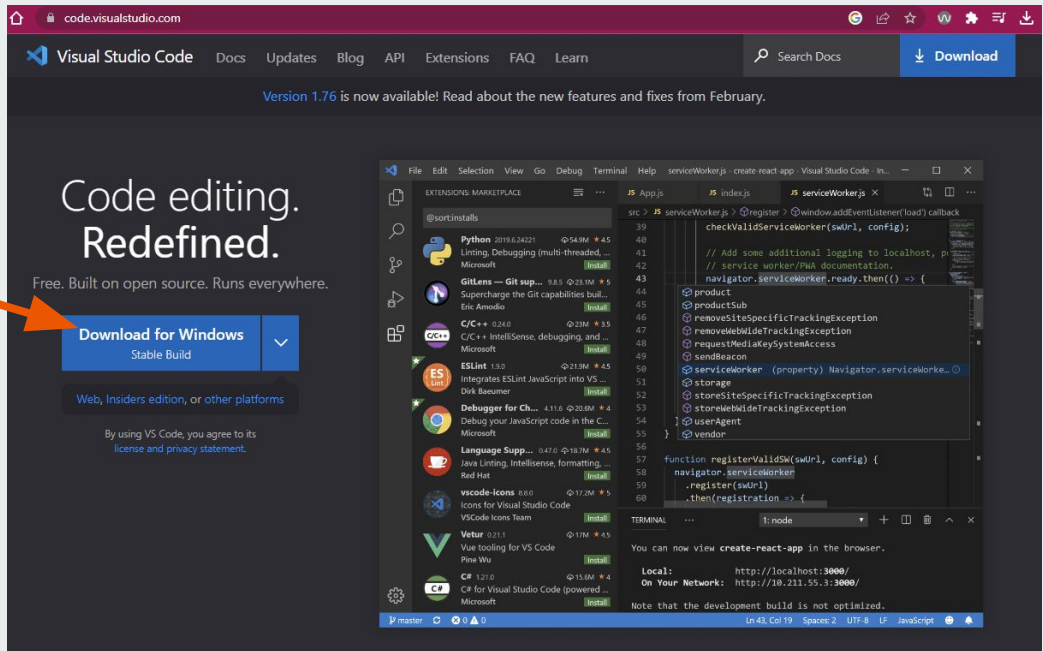
IDE: Environnement de Développement Intégré

C'est une application qui permet aux développeurs de créer (développer) efficacement un code logiciel.

Le lien officiel pour installer VSC : <https://code.visualstudio.com/>

En fonction de votre système d'exploitation, sélectionner avec le menu déroulant:

- soit **Windows** (pour PC)
- soit **Mac OS** (pour Apple)
- soit **Unix** (pour les serveurs)

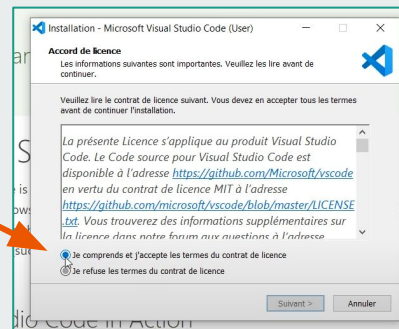


The screenshot shows the Visual Studio Code website interface. At the top, there's a navigation bar with 'Visual Studio Code', 'Docs', 'Updates', 'Blog', 'API', 'Extensions', 'FAQ', and 'Learn'. A search bar and a 'Download' button are also present. Below the navigation, a banner reads 'Code editing. Redefined.' with the tagline 'Free. Built on open source. Runs everywhere.' An orange arrow points from the text in the previous block to the 'Download for Windows' button, which has a dropdown arrow. Below this button, it says 'Stable Build'. Further down, there are links for 'Web, Insiders edition, or other platforms' and a note about agreeing to the license and privacy statement. The main content area is partially obscured by a preview of the Visual Studio Code editor interface, showing a file explorer, a code editor with JavaScript code, and a terminal window.

Pendant le téléchargement, une page de présentation rapide s'affiche.

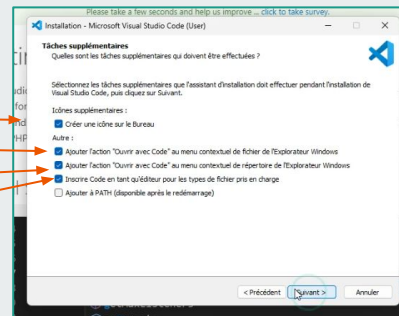
Le téléchargement peut prendre plusieurs minutes...

- Acceptez les termes du contrat



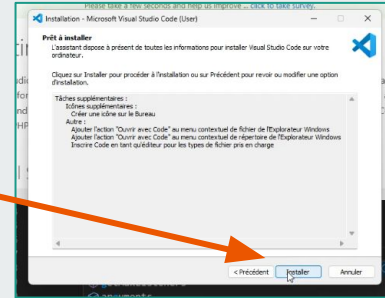
- Choisir les raccourcis de VSC

- SUR LE BUREAU
- EN OPTION SUR LE FICHER
- EN OPTION SUR LE RÉPERTOIRE
- OUVRIR POUR TOUS LES FICHERS

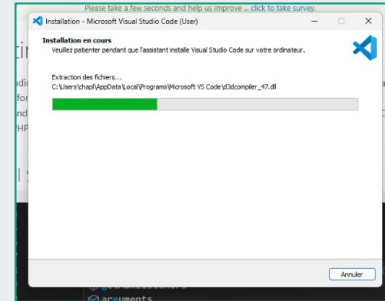


- Cliquez sur *suivant*

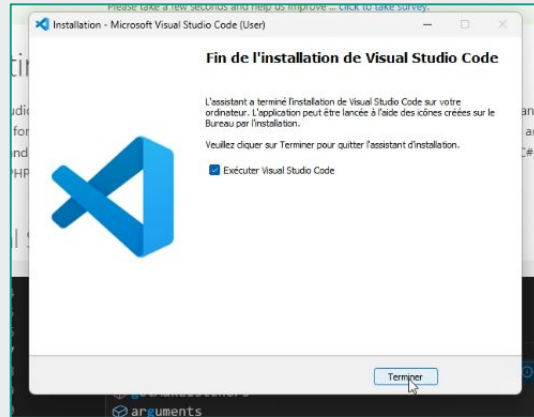
- Récapitulatif des raccourcis VSC
Cliquez sur *installer*



- Installation de Visual Studio Code en cours 👍

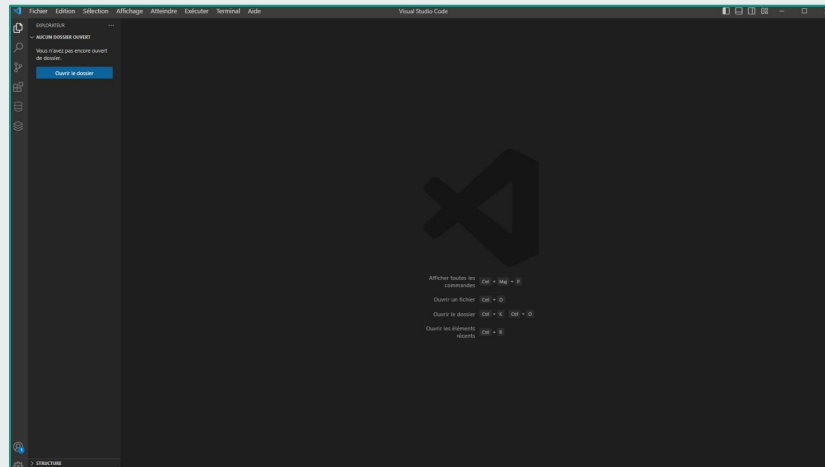


Visual Studio Code est installé
Cliquez sur *terminer*



VSC peut s'ouvrir:

- en cliquant sur l'icône du bureau de VSC
- en cliquant droit sur le fichier à ouvrir / *ouvrir avec* / *Visual Studio Code*





Rechercher son dossier



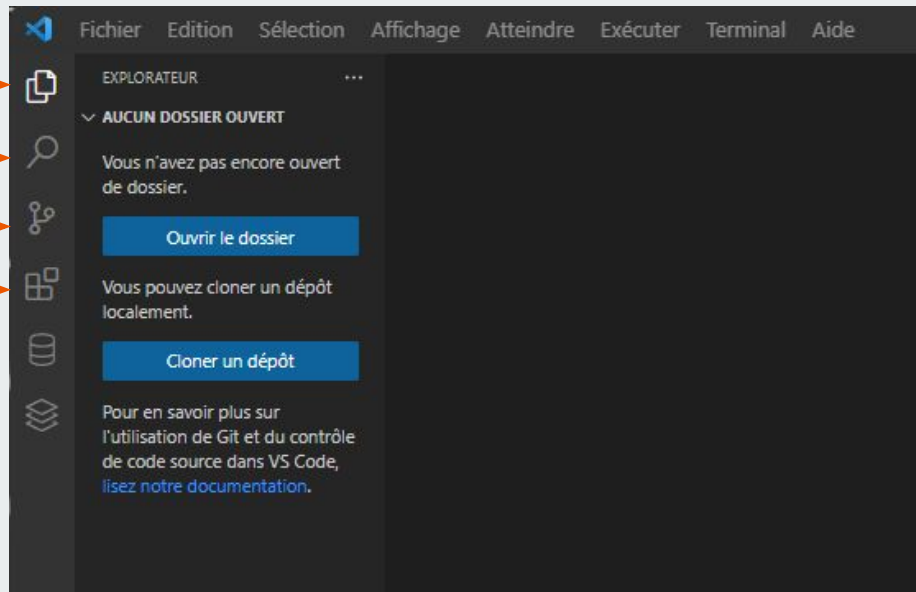
Loupe de recherche



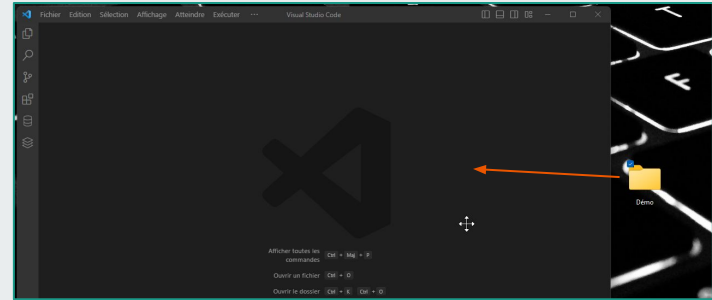
Git



Gérer les extensions



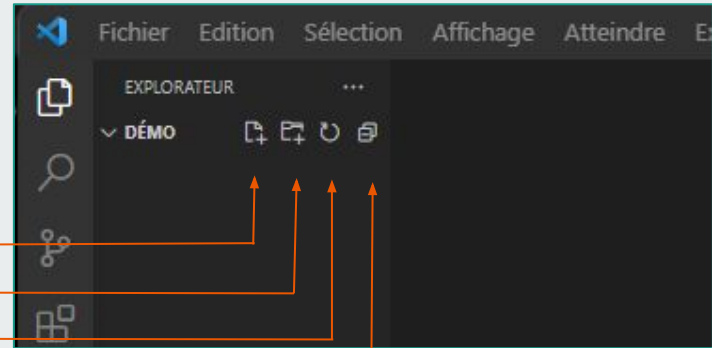
Créons un dossier *Démo* sur notre bureau et déplacez-le directement dans VSC.



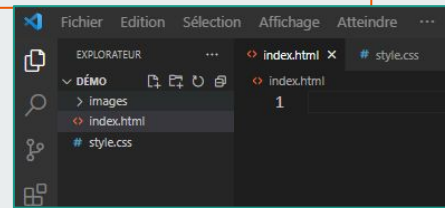
Le dossier s'affiche dans la colonne latérale de gauche.

Au survol de la souris, 4 icônes apparaissent

- Créer un nouveau fichier
- Créer un nouveau dossier
- Réactualiser
- Réduire la taille



Créons un dossier images et deux fichiers `index.html` et `style.css` en cliquant sur les icônes correspondants.




Utiliser le versionning de GIT directement sur VISUAL STUDIO CODE

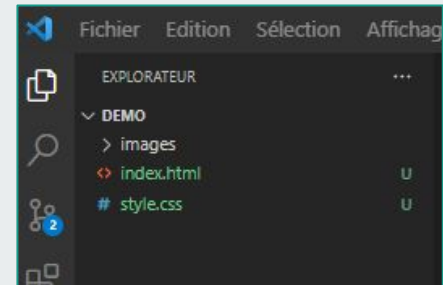
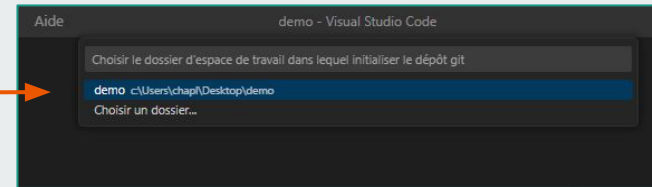
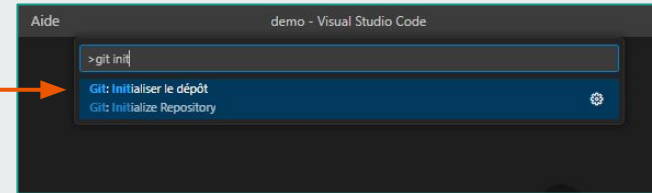
Ctrl + Shift + P => permet d'accéder au panneau de commande

Taper **Git init** (permet d'initialiser un projet) puis **Entrée**

Sélectionner le chemin du projet

 Il y a différents changements car on vient d'initialiser le projet:

- les dossiers et fichiers sont en vert
- Il y a une lettre à droite des dossiers (ici: U)
- Sur l'icône du contrôle de code source, il y a un nombre, c'est le versionning



Au fil de votre versioning, il y aura différentes lettres à droite des fichiers

A un nouveau fichier a été ajouté

M un fichier existant a été modifié

D un fichier a été supprimé

U un fichier est nouveau ou a été modifié mais n'a pas encore été ajouté

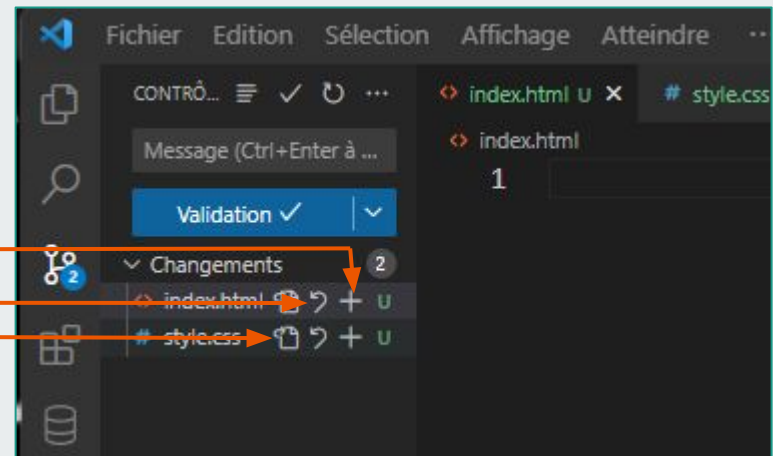
C il y a un conflit dans le fichier

R le fichier a été renommé

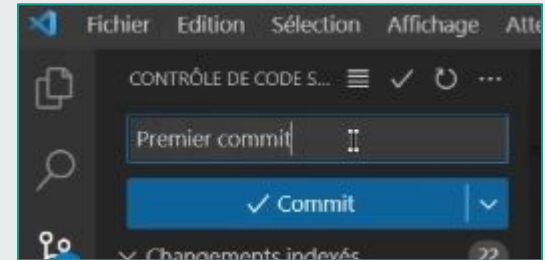
Sur le badge se trouve l'ensemble des fichiers qui ne sont pas suivis:

- on peut les ajouter
- on peut annuler les modifications
- On peut ouvrir le fichier dans l'éditeur

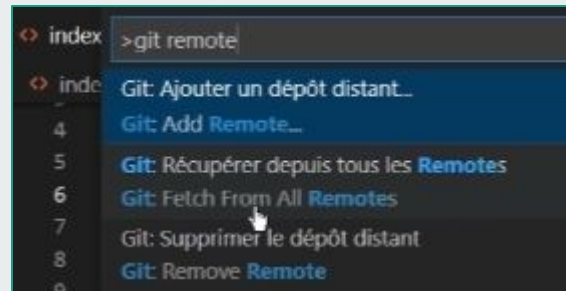
Pour tout valider, cliquer sur le **+** à côté de *changements*



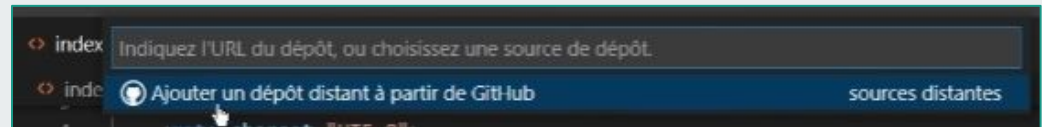
Ecrire le nom du commit dans la fenêtre au dessus de *Commit*



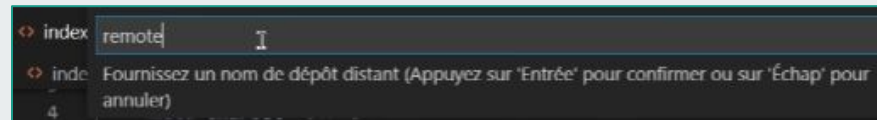
On peut publier sur un dépôt distant
Avec **Ctrl + shift + P**
Ecrire **Git remote**
Et cliquez sur *Ajouter un dépôt distant*



Copiez votre URL de GitHub ou GitLab
ou GitBucket



Saisissez un nom (par convention on
écrit *remote*)




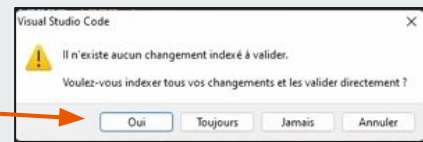
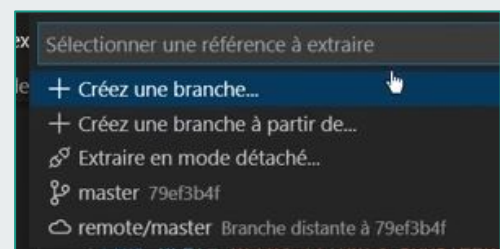
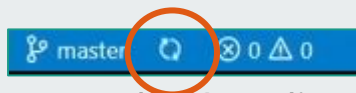
Cliquer sur *Publier Branch*, VSC va l'envoyer à distance

En bas, à gauche se trouve un icône rond qui permet de synchroniser les changements avec le dépôt distant. Validez la pop-up avec *OK*.

A gauche de l'icône est écrit la branche sur laquelle vous versionnez, ici *master*.

Pour choisir une autre branche ou créer une nouvelle branche, cliquez sur *master* et effectuez vos opérations.

 Vous devez valider tous vos changements avant de commiter avec le **+** sinon VSC ouvrira une pop-up pour vous suggérer de le faire. Dans ce cas, cliquez sur *Oui*.



Entrez un nom de commit

```
index.html M  COMMIT_EDITMSG X
.git > COMMIT_EDITMSG
1 |
2 # Please enter the commit message for your changes. Lines starting
3 # with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
4 #
```

Vous sauvegardez, vous fermez. En bas, l'icône s'est modifié



Il y a 0 commit à récupérer (flèche vers le bas) et 1 commit à envoyer (flèche vers le haut).

Cliquez ensuite sur le commit à envoyer.



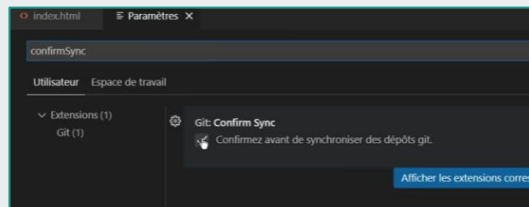
Et voilà 👍



Pour désactiver la pop up qui peut être pénible:

Ctrl + shift + p / écrire Préférence / confirmSync

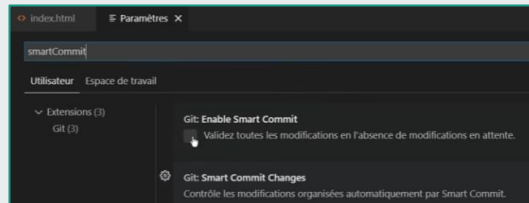
Décocher la case



Pour ne plus valider les changements avant le commit :

Ctrl + shift + p / écrire Préférence / smartCommit

Cocher la case



GIT MERGE ET FUSION

Un conflit entre le local et le dépôt distant se caractérise ainsi:

```
Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes |
<<<<<< HEAD (Current Change)
This is some text on my local branch.
=====
This is some text on master.
-----
```

Il existe une autre interface en cliquant en bas à droite sur *Open in Merge Editor*



A gauche : le **dépôt distant**

A droite: vos **modifications en local**

A gauche du numéro de la ligne, il y a une case à cocher. Cochez la/les modifications que vous souhaitez conserver via ces cases à cocher.

En bas, le résultat s'affiche.

Si vous cochez sur les deux, VSC fera une fusion des deux.

Puis cliquer sur *Accepter la fusion*

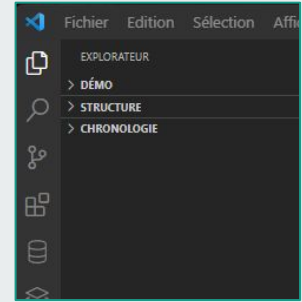
Expliquez dans le titre du commit, les choix que vous avez faits et committez / pushez

```
if (activeEditorPane instanceof MergeE 243
const vm = activeEditorPane.view 244
if (lvm || lvm.isEnabled) { 245
return; 246
} 247
vm.toggleActiveConflict(2); 248
} 249

if (activeEditorPane instanceof MergeE 243
const vm = activeEditorPane.view 244
if (lvm || lvm.isValid) { 245
return; 246
} 247
vm.toggleActiveConflict(2); 248
} 249
```

Dans la partie chronologie se trouvent les modifications qui ont été apportées au projet.

C'est une manière rapide et simple de voir la modification, la date de celle-ci ainsi que son auteur.



Une extension pratique : **GIT GRAPH** (permet de visualiser sous forme de graphique et de naviguer parmi les commits et les branches, de nombreuses opérations possibles depuis l'interface de Git Graph).

Un autre extension : **GIT LENS** (permet de visualiser les commits directement en fin de ligne de code en donnant les détails du commits). Cette extension se personnalise très facilement.